

Nybegynnerkurset tropp del 1 (1 til 6 brukes også i flokk)

De første knutene vi lærer bort i Vestby

Den enkle og lettfattelige måten å lære bort knuter er å dele knutene opp i typer.

Enkel knute (heter egentlig overhåndsknute eller underhåndsknute etter hvilken vei den går, det er sjelden viktig).

Den har tre nyttige variasjoner:

Disse er valgt fordi de henger sammen, de er alle variasjoner av hverandre, så det skal være lett å utvide knuterepertoaret.

1: slippstikk og renneløkke (nr 29 i denne knutelista)

(hvis flokkbarn ikke klarer å lage fire av de vanskeligere knutene til knutetavla kan de jo lage denne?)

Slippstikk er en enkel knute med løkke. Den er magisk, og blir borte når du strammer den uten noe i løkka. Hvilken ende som er lang har noe å si for bruksområdet. Den ene enden strammer knuta, den andre åpner den.

Det er også starten på fingerhekling, og hvis du setter en pinne i løkka er det nr 20, merlespikstikk, som vi bruker til å lage taustige og til strammestokk til pionering.

Legg merke til hvor knuten klyper fast tauet.

Hva er forskjellen på slippstikk og renneløkke?

(tampen har slipp: slippstikk, stående part har slipp: renneløkke)



2: Enkel knute



Her er enkel knute. En overhånds og en underhånds. De går forskjellig vei, hvem som er hvem er sjelden viktig, men venstre er overhåndsknute (høyre tamp legges over venstre stående part til en løkke, og puttes gjennom løkka bakfra) og høyre er underhåndsknute (høyre tamp legges under venstre stående part, og gjennom løkka forfra)

3: Båtmannsknop (knute nr 1 til troppsmerkene)



Båtmannsknop er to enkle knuter oppå hverandre.

Hvis de går hver sin vei blir det båtmannsknop, da danner knuten to løkker som går inn i hverandre.

(demonstrer dette ved å holde sammen tauene på hver side og dytte de mot hverandre. Hvis de går samme vei blir det kjerringknute. Den danner ikke løkker og holder ingenting. (men kjerringknute kan brukes for å snu trådene når vi tar gavebånd på julepresanger)

4: Båtmannsknop-variasjon: Skolisseknute/sløyfe (knute nr 28)



Båtmannsknop har også en variasjon: hvis vi trekker løkker isteden for ender/tamper gjennom den øverste knuten får vi skolisseknuten.

Skolisseknute laget med båtmannsknop holder hele dagen, skolisseknute laget med kjerringknute går opp etter noen minutter.

Nyttig å kunne forskjell altså.

5: Åttetallsknute (knute nr 3)



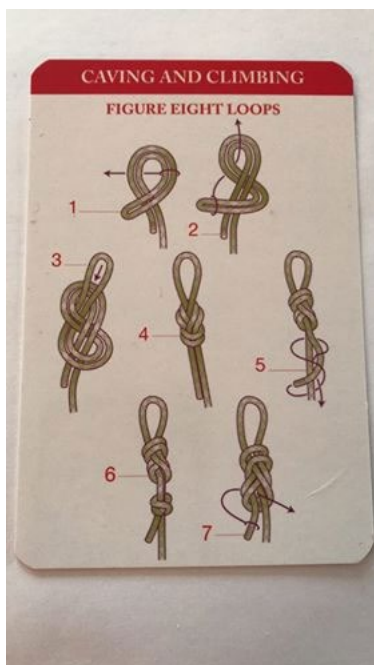
Den siste greie variasjonen på enkel knute vi lærer bort er åttetallsknute.

Den begynner likt, men der enkel knute går en gang over/under tauet og inn i løkka, går åttetallsknute to ganger (foran og bak, altså rundt tauet) og inn i løkka.

- Åttetallsknuten brukes mest som en stoppeknute når et tau ikke skal gå gjennom et hull, og som variasjonen under.

Dette er de enkle versjonene av enkel knute vi lærer bort i første omgang. De neste er variasjoner over en eller flere løkker i tauet.

6: Åttetallsløkke (nr 4)



Åttetallsknuten har forresten også en nyttig variasjon: åttetallsløkke.

Den brukes ved sikring når man klatrer med tau, for å feste klatretauet i klatreselen når man klatrer, eller i karabinen når man sikrer.

Enkleste måten å lage den er ved å legge tauet dobbelt og så knyte en åttetallsknute.

Ved klatring lager man som regel en åttetallsknute, fester i selen, og følger tråden tilbake gjennom knuten.

Upraktisk med åttetallsløkke er at den bruker mye tau.